SAFETY AND HEALTH FOR NEW WORKERS

Guión Mutimedia del Juego Educativo

Versión definitiva 3/07/2011

Socio responsable: ITURBROK S.L.

ÍNDICE

Contenidos	Página
1. La idea	3
2. Descripción del juego	3
3. Estructura del juego	3
4. Personajes	4
5. Puntuación de actividades	5
6. Descripción de elementos	7
Página inicial e Introducción	7
Escenario 1 / Escena 1	9
Escenario 1 / Escena 2	13
Escenario 1 / Escena 3	17
Escenario 2 / Escena 1	21
Escenario 2 / Escena 2	25
Escenario 3 / Escena 1	29
Escenario 3 / Escena 2	34
Escenario 3 / Escena 3	39
Pantalla resumen de puntuación final	43

1. La idea

Se trata de desarrollar un juego multimedia e interactivo cuya finalidad es ser un instrumento para formar a nuevos trabajadores de pequeñas y mediana empresas industriales en los conceptos básicos de salud y seguridad en el trabajo.

2. Descripción del juego

Es un juego interactivo, orientado a jóvenes trabajadores. Se centra en la problemática de salud y seguridad que implica la manipulación de maquinaria industrial, por lo que está centrado en el trabajo con escaleras, el trabajo con equipamiento mecánico y el trabajo en alturas.

El juego facilita la reflexión sobre los posibles riesgos y el aprendizaje de cómo evitarlos. A través de un personaje principal – un trabajador industrial - y de otro secundario – una responsable de recursos humanos - plantea situaciones y propone ejercicios en el que se solicitan tres tipos de respuesta: preguntas con respuesta lógica tipo si/no, respuestas de selección múltiple y ejercicios de asociación.

A cada ejercicio le corresponde una determinada puntuación, en función del grado de acierto. El marcador de aciertos ofrece resultados parciales y totales, y, partiendo de la máxima puntuación, resta puntos si las respuestas no son totalmente correctas.

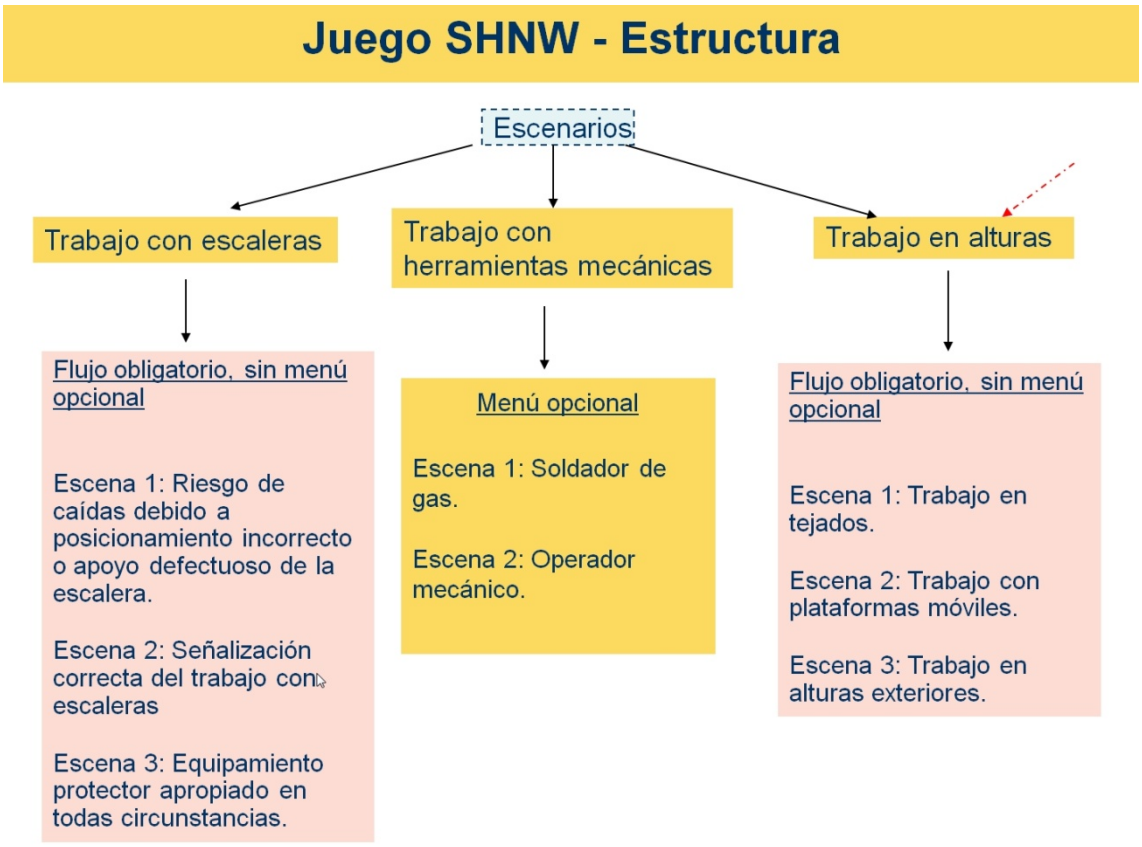
Durante todo el juego se puede consultar información sobre los aspectos de salud y seguridad relacionados con el tipo de riesgo que se plantea en cada momento.

El interface del juego es multilingüe, con versiones en inglés, español, checo, alemán, griego y rumano.

3. Estructura del juego

El juego está estructurado en 3 escenarios que contextualizan los riesgos en los trabajos industriales relacionados con el uso de escaleras, equipamiento mecánico y el trabajo en alturas.

A su vez, estos 3 escenarios proponen 8 escenas en total, con la siguiente estructura:


Juego SHNW - Estructura
Escenarios
Trabajo con escaleras
Trabajo con herramientas mecánicas
Trabajo en alturas
Flujo obligatorio, sin menú opcional
Escena 1: Riesgo de caídas debido a posicionamiento incorrecto o apoyo defectuoso de la escalera.
Escena 2: Señalización correcta del trabajo con escaleras
Escena 3: Equipamiento protector apropiado en todas circunstancias.
Menú opcional
Escena 1: Soldador de gas.
Escena 2: Operador mecánico.
Flujo obligatorio, sin menú opcional
Escena 1: Trabajo en tejados.
Escena 2: Trabajo con plataformas móviles.
Escena 3: Trabajo en alturas exteriores.

En cada escena, la estructura de contenidos y navegación es muy similar y se estructura en 3 secciones:

1. Presentación de riesgos
2. Análisis de riesgos
3. Selección de equipamiento adecuado.

4. Personajes

- Un trabajador industrial sin experiencia que se incorpora a una empresa. Será el protagonista de todas las escenas.
- Una responsable de recursos humanos que le recibe. Será el personaje secundario. Aparecerá principalmente en la película introductoria, y posteriormente en algunas escenas.

5. Puntuación de actividades

La puntuación partirá de una cantidad de puntos de modo de crédito, que irá disminuyendo a medida que el usuario vaya cometiendo errores, o decisiones sólo parcialmente correctas. Los puntos de partida son 1.000 puntos, para cada escenario, esto es 3.000 puntos en conjunto para los tres escenarios. El usuario puede jugar con escenarios individuales y salir del juego. Obviamente si juega dentro de los tres escenarios su puntuación final siempre tenderá a ser superior que si juega sólo en uno de los escenarios.

1. Hay tres tipos de acciones durante el juego:

1.- escenas de decisión.

2.- escenas de apreciación de riesgos.

3.- acciones de selección de equipamiento.

El peso de cada fase es el siguiente:

1.- 50% de importancia.

2.- 25% de importancia.

3.- 25% de importancia.

2.- La puntuación es acumulativa por fase. La puntuación sigue por tanto la lógica siguiente:

Escenario 1. Puntos de partida 1.000.

Escena 1. Puntos de partida: 400. Parte de decisión: 200, parte de apreciación de riesgos, 100. Parte de selección de equipamiento 100.

Escena 2. Puntos de partida: 300. Parte de decisión: 150, parte de apreciación de riesgos, 75. Parte de selección de equipamiento 75.

Escena 3. Puntos de partida: 300. Parte de decisión: 150, parte de apreciación de riesgos, 75. Parte de selección de equipamiento 75.

Escenario 2. Puntos de partida 1.000.

Escena 1. Puntos de partida: 500. Parte de decisión: 250, parte de apreciación de riesgos, 125. Parte de selección de equipamiento 125.

Escena 2. Puntos de partida: 500. Parte de decisión: 250, parte de apreciación de riesgos, 125. Parte de selección de equipamiento 125.

Escenario 3. Puntos de partida 1.000.

Escena 1. Puntos de partida: 400. Parte de decisión: 200, parte de apreciación de riesgos, 100. Parte de selección de equipamiento 100.

Escena 2. Puntos de partida: 300. Parte de decisión: 150, parte de apreciación de riesgos, 75. Parte de selección de equipamiento 75.

Escena 3. Puntos de partida: 300. Parte de decisión: 150, parte de apreciación de riesgos, 75. Parte de selección de equipamiento 75.

La puntuación se mantendría siempre a la vista (arriba en la pantalla, en forma de marcador). Pongamos que estamos en la escena 1 del escenario 1, el jugador vería al comienzo 1.000 puntos. Si en la parte de decisión no comete fallos, mantendría esa puntuación; si comete fallos, la cantidad inicial iría disminuyendo. Si en la parte de evaluación de riesgos no comete fallos, se mantiene la puntuación, si no se reduce; y así sucesivamente.

6. Descripción de elementos

Página inicial e Introducción

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
1	HOME	Personajes principales dando la bienvenida. Notas: priorizar botón 1, y mantener en segundo plano 2 y 3.	Mensaje de bienvenida	1. Botón de acceso a inicio del juego	1. Al pulsar se accede a la película flash de presentación.
				2. Botón de acceso a Manual de Usuario.	2. Al pulsar se accede a Manual de Usuario.
				3. Botón de Acceso a Guía de Seguridad	3. Al pulsar se accede a Guía de Seguridad
2	Película de presentación	Escena 1: La responsable de recursos humanos recibe al trabajador: Imágenes en despacho y primeros planos.	C: Congratulation, you got the job, welcome to our company. N: Thank you, I am happy to be here but I am quite nervous. It is my first job. C: Don't worry, I will explain you everything. You start tomorrow morning. It will be a big day for you. N: Believe me I will spend the whole night dreaming about this day.	1. Botón "Siguiente" (skip intro)	1. Interrumpe la presentación y da paso a la página de registro de juego.
		Escena 2: Se ve al trabajador durmiendo en su casa. Está soñando, con las diferentes situaciones que hemos preparado. Se le ve trabajando, pero también que se resbala o se quema… la idea es que sueña con los riesgos que puede correr.		1. Botón "Siguiente"	1. Da paso a la página de registro de juego.

3	Pantalla de acceso/ registro	Formulario	Bienvenido Puedes jugar UNA DEMO COMO INVITADO o jugar una partida al juego completo como usuario registrado. Política de privacidad	1. Enlace “UNA DEMO COMO INVITADO”	1. Se accede a jugar una versión de demostración sólo en el escenario 1.
				2. Casillas de registro de usuario y coreo electrónico.	2. Dan acceso al juego completo y a menú principal.
				3. Enlace a política de privacidad	3. Acceso a política de privacidad en nueva pantalla.
4	Menú principal de selección de escenarios	1. Imagen de trabajo con escaleras 2. Imagen de soldador de gas 3. Imagen de trabajador mecánico 4. Imagen de trabajo en alturas	Trabajo con escaleras Trabajo con herramientas mecánicas: Opciones: Soldador / Operador Mecánico Trabajo en alturas	Cada imagen en un enlace	Se accede la primera página de juego de cada escenario.

Escenario 1 / Escena 1

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
5	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 1: Riesgo de caídas debido a posicionamiento incorrecto o apoyo defectuoso de la escalera Presentación de riesgos	El operario junto a una escalera de metal y se ve un cable que toca la escalera, va sin guantes.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
6	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 1: Riesgo de caídas debido	El operario junto a una escalera de metal y se ve un cable que toca la escalera, va sin guantes y recibe un calambrazo.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

	a posicionamiento incorrecto o apoyo defectuoso de la escalera Presentación de riesgos. Pantalla de respuesta.				
7	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 1: Riesgo de caídas debido a posicionamiento incorrecto o apoyo defectuoso de la escalera Evaluación de riesgos	El trabajador sostiene una caja metálica grande que debe subir a una estantería, ayudándose de de una escalera. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.

				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
8	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 1: Riesgo de caídas debido a posicionamiento incorrecto o apoyo defectuoso de la escalera Selección de equipamiento	El trabajador sostiene una caja metálica grande que debe subir a una estantería, ayudándose de de una escalera.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento.

					Si se decide volver a intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.
9	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 1: Riesgo de caídas debido a posicionamiento incorrecto o apoyo defectuoso de la escalera Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 1. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, imagen del en la que se muestra que el trabajador se ha caído y se lo lleva una ambulancia. 2. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al personaje con todo el equipamiento correcto casco, calzado y guantes y coloca la caja en la estantería.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la siguiente escena del escenario.

Escenario 1 / Escena 2

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
10	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 2: Señalización correcta del trabajo con escaleras Presentación de riesgos	El trabajador ha colocado una escalera cerca de una puerta, y sobre ella un bote de pintura, sin señalización de ningún tipo.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
11	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 2: Señalización correcta del trabajo con escaleras Presentación de riesgos /Pantalla de respuesta.	La responsable de Recursos Humanos ha abierto la puerta inesperadamente, derribando la escalera y tirando la pintura.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

12	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 2: Señalización correcta del trabajo con escaleras Evaluación de riesgos	El trabajador se dispone a clavar una señalización en altura, ayudándose de de una escalera, con un martillo en el bolsillo. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.

13	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 2: Señalización correcta del trabajo con escaleras Selección de equipamiento	El trabajador se dispone a clavar una señalización en altura, ayudándose de de una escalera, con un martillo en el bolsillo.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento. Si se decide volver a intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de

					selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.
14	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 2: Señalización correcta del trabajo con escaleras Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 3. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, imagen en la que se muestra al trabajador subido a la escalera. Se le ha caído el martillo del bolsillo y le ha golpeado a la responsables de recursos humanos que pasaba cerca de la escalera. 4. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al trabajador subido a la escalera con todo el equipamiento correcto casco, calzado, guantes y cinturón de herramientas, después de terminar su trabajo.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la siguiente escena del escenario.

Escenario 1 / Escena 3

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
10	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 3: Equipamiento protector adecuado en todas las circunstancias Presentación de riesgos	El trabajador se dispone a clavar una señalización en altura, ayudándose de de una escalera, con un martillo en el bolsillo.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
11	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 3: Equipamiento protector adecuado en todas las circunstancias Presentación de riesgos /Pantalla de respuesta.	Se le ha caído el martillo del bolsillo y le ha golpeado a la responsable de recursos humanos que pasaba cerca de la escalera.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

12	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 3: Equipamiento protector adecuado en todas las circunstancias Evaluación de riesgos	El trabajador se dispone a colocar un motor goteando aceite en una estantería alta con ayuda de una escalera. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.

13	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 3: Equipamiento protector adecuado en todas las circunstancias Selección de equipamiento	El trabajador se dispone a colocar un motor goteando aceite en una estantería alta con ayuda de una escalera.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento. Si se decide volver a intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de

					selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.
14	Escenario 1: Trabajo con Escaleras. Escena 3: Equipamiento protector adecuado en todas las circunstancias Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 1. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, imagen en la que se muestra al trabajador que sube por la escalera con el motor en las manos, pero gotea grasa que cae sobre un peldaño. Al poner el pie en el siguiente peldaño, va sin calzado antideslizante (con unas deportivas), y se resbala y se cae. 2. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al trabajador subido a la escalera con todo el equipamiento correcto casco, calzado y guantes, colocando el motor en la estantería.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la primera escena del siguiente escenario.

Escenario 2 / Escena 1

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
15	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 1: Soldador de gas Presentación de riesgos	El trabajador se dispone a soldar un tubo con un equipamiento de soldadura de gas. Está provisto de una careta, guantes, delantal, buzo y calzado de seguridad. Sin embargo, se aprecia en el suelo mancha negra de grasa.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
16	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 1: Soldador de gas	La misma escena, pero se aprecia que la mancha de aceite ha prendido fuero al acercar la llama.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

	Presentación de riesgos /Pantalla de respuesta.				
17	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 1: Soldador de gas Evaluación de riesgos	El trabajador se dispone a soldar un tubo. Está provisto del equipamiento de soldadura, pero no lleva ningún equipamiento de seguridad. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.

18	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 1: Soldador de gas Selección de equipamiento	El trabajador se dispone a soldar un tubo. Está provisto del equipamiento de soldadura, pero no lleva ningún equipamiento de seguridad.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento. Si se decide volver a

					intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.
19	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 1: Soldador de gas Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 1. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, imagen que recuerde a los servicios de urgencias de un hospital. 2. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al trabajador soldando con todo el equipamiento correcto mono aislante, guantes, calzado de seguridad y gafas/careta.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la pantalla de selección de escenarios.

Escenario 2 / Escena 2

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
20	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 2: Operador mecánico Presentación de riesgos	El trabajador se dispone a cortar un tubo con un equipamiento mecánico de corte. Está provisto guantes y buzo.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
21	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 2: Operador mecánico Presentación de riesgos /Pantalla de respuesta.	La misma escena, pero indicando con un símbolo que es correcta.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

22	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 2: Operador mecánico Evaluación de riesgos	El trabajador se dispone a cortar soldar una barra de metal. Está provisto del equipamiento de corte, pero no lleva ningún equipamiento de seguridad. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
23	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 2:	El trabajador se dispone a cortar soldar una barra de metal. Está provisto del equipamiento de corte, pero no lleva ningún equipamiento de seguridad.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son

	Operador mecánico Selección de equipamiento			correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.	
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento. Si se decide volver a intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.

24	Escenario 2: Trabajo herramientas mecánicas Escena 2: Operador mecánico Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 1. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, se ve que el trabajador se ha caído. 2. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al trabajador realizando la reparación provisto del equipamiento adecuado casco, calzado antideslizante y mono.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la siguiente escena del mismo escenario.

Escenario 3 / Escena 1

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
25	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 1: Trabajo en tejados Presentación de riesgos 1	El trabajador está trabajando sobre un andamio, con una baldosa en la mano. Carece de protección de riesgo de caídas. La responsable de Recursos Humanos se aproxima.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
26	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 1: Trabajo en tejados Presentación de riesgos 1 /Pantalla de	La baldosa. Resbala y golpea a la responsable de recursos humanos.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

	respuesta.				
27	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 1: Trabajo en tejados Presentación de riesgos 2	El trabajador está sobre un andamio, colocando tejas en un tejado. Se aprecia que la acera está señalizada con vallas. Lleva casco y calzado antideslizante	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
28	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 1: Trabajo en tejados Presentación de riesgos 2 /Pantalla de respuesta.	Se ve al trabajador continuando con su trabajo con normalidad, y un símbolo señalizando que se trata de una situación correcta.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.
29	Escenario 3: Trabajo en alturas	El trabajador se encuentra sobre un tejado con inclinación, con una herramienta en la mano y se dispone a realizar una reparación.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.

	Escena 1: Trabajo en tejados Evaluación de riesgos	No lleva ningún equipamiento de seguridad. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.			
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
30	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 1: Trabajo en tejados Selección de	El trabajador se encuentra sobre un tejado con inclinación, con una herramienta en la mano y se dispone a realizar una reparación. No lleva ningún equipamiento de seguridad.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.

	equipamiento				
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento. Si se decide volver a intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.

31	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 1: Trabajo en tejados Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 1. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, imagen en 2. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al trabajador cortando la barra del metal con todo el equipamiento correcto mono aislante, guantes y gafas.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la pantalla de selección de escenarios.

Escenario 3 / Escena 2

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
32	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 2: Trabajo en plataformas elevadoras Presentación de riesgos 1	El trabajador está trabajando en altura sobre una plataforma elevadora, con mono, casco, chaleco reflectante y calzado antideslizante.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
33	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 2: Trabajo en plataformas elevadoras	La misma escena, con una señalización de situación correcta.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

	Presentación de riesgos 1 /Pantalla de respuesta.				
34	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 2: Trabajo en plataformas elevadoras Presentación de riesgos 2	El trabajador, equipado con casco y guantes, ha cargado en una plataforma elevadora 290 Kg., en lugar de la indicación máxima de 250 Kg.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
35	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 2: Trabajo en plataformas elevadoras Presentación de riesgos 2 /Pantalla de respuesta.	El trabajador, equipado del mismo modo, ha retirado un peso de 40 Kg.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

36	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 2: Trabajo en plataformas elevadoras Evaluación de riesgos	El trabajador, sin equipamiento, está utilizando una plataforma elevadora para almacenar algunos productos. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
37	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 2: Trabajo en	El trabajador, sin equipamiento, está utilizando una plataforma elevadora para almacenar algunos productos.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son

	plataformas elevadoras Selección de equipamiento				correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento. Si se decide volver a intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.

38	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 2: Trabajo en plataformas elevadoras Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 1. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, imagen en la que se ve cómo el trabajador se ha caído y está herido. 2. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al trabajador sobre la plataforma con todo el equipamiento correcto: casco, mono, guantes y calzado antideslizante, colocando una caja en una estantería.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la siguiente escena del mismo escenario.

Escenario 3 / Escena 3

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
39	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 3: Trabajo en plataformas elevadoras Presentación de riesgos 1	El trabajador está en un andamio, bajo la lluvia, realizando una reparación en una fachada. Lleva puestos guantes de protección.	Texto correspondiente del manual.	Botón “No seguro”	Respuesta correcta. Si se elige, se conserva la máxima puntuación. Pasa a la pantalla de respuesta.
				Botón “Seguro”	Respuesta incorrecta. Si se elige, se pierden puntos. Pasa a la pantalla de respuesta.
40	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 3: Trabajo en plataformas elevadoras Presentación de riesgos 1 /Pantalla de respuesta.	Ha sido necesario rescatarlo con un helicóptero de salvamento, debido a las malas condiciones climatológicas.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad: el mismo que el anterior, pero destacado en amarillo la frase correspondiente al riesgo mostrado.	Botón “Siguiente”	Se accede a la pantalla interactiva de Evaluación de Riesgos.

41	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 3: Trabajo en plataformas elevadoras Evaluación de riesgos	El trabajador, sin equipamiento, subido a un andamio está pintando la fachada de un edificio. Cuadrícula de evaluación de riegos. A la izquierda, se sitúan tipologías de riesgos. Arriba, zonas de cuerpo susceptibles de sufrirlos, en cuatro categorías, y detallados con iconos que muestran las partes correspondientes. Indicador de respuestas correctas e incorrectas en zona inferior de pantalla.	Texto correspondiente de la Guía de Seguridad.	Todos los cuados interiores de la cuadrícula son seleccionables al pulsar sobre ellos.	Al pulsar un recuadro, queda seleccionado, cambia a color azul y aparece la leyenda “ok”.
				Confirmación	Si los recuadros marcados son respuestas correctas, cambian a color azul. Si no lo son, cambian color a rojo. Aparece un mensaje invitando a intentarlo de nuevo o continuar a siguiente pantalla del juego.
				Indicador de respuestas	Va indicando respuestas correctas o erróneas.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
42	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 3: Trabajo en	El trabajador, sin equipamiento, subido a un andamio está pintando la fachada de un edificio.	Explicación del ejercicio a realizar.	Iconos de equipamiento interactivos	Pueden ser seleccionados al pulsar sobre ellos y arrastrase al recuadro inferior. Se puede elegir 2 ó 3 piezas de equipamiento. Si al menos dos son

	plataformas elevadoras Selección de equipamiento				correctas, el sistema le informa de que le puede faltar algo y da opción de corregir e intentar de nuevo.
				Icono de consulta a la Guía de Seguridad.	Se despliega en la zona superior de la imagen el texto correspondiente procedente de la Guía de Seguridad.
				Confirmación	Aparece un mensaje indicando número de respuestas acertadas y ofreciendo volver a intentarlo o continuar en el juego. Si se decide continuar, se accede a la pantalla de marcador parcial donde se reflejan los resultados obtenidos hasta el momento. Si se decide volver a intentarlo, se regresa a la pantalla anterior de selección de equipamiento.
				Enlace “reiniciar”	Desaparecen los equipamientos del cuadro de selección y se puede volver a seleccionar de nuevo.

43	Escenario 3: Trabajo en alturas Escena 3: Trabajo en plataformas elevadoras Marcador parcial	En función de los resultados obtenidos en la selección de equipamiento: 1. Si se fallan más de dos opciones tras agotar todos los intentos, imagen en la que se ve cómo el trabajador se ha caído y está herido. 2. Si se aciertan más de dos opciones, se ve al trabajador realizando normalmente su trabajo situado sobre el andamio con todo el equipamiento correcto: casco, mono y calzado antideslizante.	Resumen detallado de puntuaciones obtenidas en la escena y total de obtenido en el escenario.	Botón “Continuar jugando”	Al pulsarlo, se accede a la pantalla de selección de escenarios. Si se han jugado todos los escenarios, aparece la pantalla de resumen puntuación final.

Pantalla resumen de puntuación final

ID	Situación	Imágenes	Textos	Elementos interactivos con funcionalidades	Sucesos
44	Pantalla resumen de puntuación final.	Imagen conjunta de los dos personajes, trabajador y responsable de recursos humanos, en una oficina.	Resumen detallado de las puntuaciones obtenidas en todos los escenarios jugados en la sesión.	Botón de “salida”	Vuelve a la página inicial del juego.